

BIM - Initiation à Autodesk Revit Architecture

Modéliser des bâtiments

 Présentiel ou en classe à distance

Durée : 4 jours (28 h)
+ activité à distance

Réf. : MO011

Prix inter : 1.720,00 € HT

Les objectifs de la formation

- Être capable de maîtriser les fonctionnalités de bases et avancées du logiciel

A qui s'adresse cette formation ?

Pour qui

- Technicien, dessinateur, responsable de bureau d'études, chef de projet, maîtres d'ouvrage, architectes

Prérequis

- Aucun.

Programme

1 - Dessiner un projet 3D avec Revit

- Présentation de l'interface logiciel utilisateur
- Tracés, options et propriétés des niveaux du projet
- Tracés, options et propriétés de murs
- Les outils d'aide au tracé : alignement, ajustement, scission, décalage
- Insertion de portes, fenêtres, objets d'intérieur
- Options et propriétés des portes, fenêtres et objets
- Les plans de référence
- Les outils de gestion des éléments du dessin : déplacer, copier, symétrie, rotation, dimensionnement, réseau, groupes
- Tracés, options et propriétés des dalles d'étage, de plafonds, d'escaliers, de garde-corps
- Utilisation et gestion des lignes de coupe et des symboles d'élévation
- Options de dessins 2D relatifs aux coupes et élévations
- Tracés, options et propriétés de toits, d'ouvertures de toit, de lucarnes
- Tracés, options et propriétés des cotations
- Tracés, options et propriétés d'éléments 2D
- Chargement de familles
- Importation d'images et de fichiers DWG

2 - Gérer les calques, les paramètres de ligne et de hachures

- Gestion des calques d'objet, d'étiquette, de catégories importées
- Gestion des échelles de tracé
- Gestion des niveaux de détails
- Paramétrage des épaisseurs de ligne
- Paramétrage des motifs de hachures

3 - Les dimensions

- Coter le centre des cercles
- Coter aux intersections
- Formater des textes de dimensions
- Remplacer des dimensions par du texte
- Ajouter du texte au-dessus, au-dessous, en préfixe ou en suffixe des dimensions

4 - Gérer les formats d'exports

- Au format dwg
- Au format ifc
- Au format 3DS
- Libellé du numéro de révision sur la feuille
- Orientation des révisions dans la liste (de bas en haut)
- Possibilité de faire une rotation du tableau des révisions

5 - Les étiquettes de pièces

- "Tag all not tagged"
- Déplacement du numéro de pièce lors d'une relocalisation de la pièce
- Rotation des étiquettes
- Alignement de l'étiquette par rapport à la vue
- Création de familles d'objets : portes, fenêtres, garde-corps, luminaires, meubles...

6 - Les révisions

- Mise en place de lettres pour l'identification des révisions
- Colonne "émis par" de disponible

7 - Amélioration des pièces

- Amélioration de la représentation graphique
- Sélection des pièces
- Ajustement des limites verticales
- Plans de couleurs applicables en coupe et élévation

8 - Notions avancées diverses

- Miroir du projet
- Boîte de dialogue pour les gabarits de vue (View templates)
- Contrôle de l'application des gabarits de vues
- Insertion des cotes NGF
- Position et placement du nord du projet

9 - Créer des coupes et des élévations

- Utilisation et gestion des lignes de coupe et des symboles d'élévation
- Options de dessins 2D relatifs aux coupes et élévations

10 - Faire du chiffrage de projet avec Revit

- Création, options et propriétés de nomenclatures
- Création, options et propriétés des pièces et plans de surface
- Gestion de l'impression et de la mise en plan des feuilles de travail

11 - Créer des structures et des charpentes

- Tracés, options et propriétés des poteaux, des poutres
- Création de réseaux de poutres, de murs de fondation

12 - Créer des images et des animations de rendu

- Création, options et propriétés des caméras et des vues en perspective
- Gérer les ombres, les lumières et les paramètres du soleil
- Création, options et propriétés des visites virtuelles
- Utilisation, options et propriétés du render de Revit
- Fusion, scission de surfaces topographiques, sortir des feuilles d'impressions
- Réalisation de la mise en plan des feuilles de travail
- Gestion de l'impression et du jeu de feuille

13 - Créer une topographie de terrain

- Placer et gérer le nord géographique et le nord du projet
- Tracés, options et propriétés de surface topographique
- Tracés, options et propriétés de terre-pleins

14 - Rendu

- L'interface de rendu
- La nouvelle librairie de matériau
- Les éclairages
- Les transferts vers 3DS Max

15 - Interface utilisateur 3D

- Introduction du View Cube et du Steering Wheel
- Meilleures options pour naviguer dans le projet

16 - Créer des familles d'objets

- Création de gabarit de projet
- Création de familles d'étiquettes : étiquettes de portes, de fenêtres...
- Utilisation des libellés, des paramètres de type et d'occurrence
- Création de paramètres partagés
- Création de lignes et de hachures personnalisées

17 - Importer des projets Revit en DWG

- Gérer l'importation et l'exportation de dessins DWG

- Créer des transferts de calques RVT vers DWG

18 - Gérer le travail collaboratif, le phasage et les variantes du projet

- Création de projet partagé
- Création et gestion de projets et sous projets
- Création de phases de projet : existant, démolition...
- Création de variantes de projet

19 - Travailler avec le BIM

- Gérer les modifications du BIM

Evaluation

- Pendant la formation, le formateur évalue la progression pédagogique des participants via des QCM, des mises en situation et des travaux pratiques. Les participants passent un test de positionnement avant et après la formation pour valider leurs compétences acquises.

Les points forts de la formation

- Une première expérience de la modélisation 3D avec Autodesk Revit Architecture.

Dates et villes 2024 - Référence MO011

A distance

du 13 mai au 16 mai

du 26 août au 29 août

du 4 nov. au 7 nov.