CSM, Certification Scrum Master (ScrumAlliance)

Une formation Scrum Master officielle - Certification incluse

Présentiel ou en classe à distance

2 jours (14 h) Réf.: MG744

En rendant le cycle de développement itératif, incrémental et adaptatif, des méthodes Agiles telles que Scrum ont changé la façon de travailler des équipes informatiques. A titre d'exemple, avec Scrum, la phase de développement est découpée en différentes étapes (Sprint) à l'issue desquelles les développeurs présentent, lors de Sprint Review, leurs réalisations aux utilisateurs métiers qui peuvent alors demander des évolutions. Cette démarche novatrice favorise incontestablement l'amélioration continue. Les participants à cette formation certifiante maitriseront tous les aspects de Scrum, l'une des méthodes agiles de référence.
Cette formation prépare à la certification Certified Scrum Master (CSM).

A qui s'adresse cette formation ?

- Tout membre d'une équipe projet : Scrum Master, chef de Projet, responsable produit, responsable assurance qualité, développeurs... voulant évoluer vers une méthodologie Scrum

- Avoir suivi la formation "Gérer ses projets avec les méthodes agiles" (MG737) ou disposer d'une bonne connaissance des sujets couverts par cette formation
- Il est recommandé d'avoir lu un ouvrage sur Scrum

Programme

Pendant

1 - Introduction à Scrum

2 - Le changement et les projets complexes

- Historique de Scrum
- La science de Scrum
- Atelier : Les bruits cognitifs
- Transparence, introspection et adaptation

3 - Scrum : Un Cadre de Travail Simple

- Le ScrumMaster et La Facilitation

  Améliorer la performance des équipes et des individus (option)

  Penny Game ou Pourquoi Scrum ?

4 - Scrum dans la pratique

- Atelier : ScrumGame

- La définition du mot « Terminé » (Done)
- La valeur métier (Business Value)
- Estimation : Temps idéal et complexité
- Atelier : Le planning poker
- BurnDownChart : Graphique du « Reste A Faire »
- Gestion de la valeur acquise (EVM Agile)
- BurnUpChart : graphique de la valeur acquise
- Priorisation et optimisation

5 - Scrum dans la pratique

- Atelier : ScrumGame
- La définition du mot "Terminé" (Done)
- La Valeur Métier (Business Value)
- Estimation : temps idéal et complexité
- Atelier : le planning Poker
- BurnDownChart : graphique du "Reste A Faire"
- Gestion de la Valeur Acquise (EVM Agile)
- BurnUpChart : graphique de la Valeur Acquise
- Priorisation et optimisation

6 - Rétrospective

- Cadrer une Rétrospective

  L’art de la rétrospective

  Découverte de plusieurs ateliers et d’un canevas (dont Frise Chronologique)

7 - Les rôles

- Atelier : comprendre l'auto-organisation
- L'équipe Scrum
- Le rôle du Scrum Master
- 2 Ateliers sur le rôle du Scrum Master
- Le rôle du Product Owner
- Le rôle de l'équipe
- Améliorer la motivation d'une équipe
- Transformer un groupe d'individus en équipe performante (Techniques)
- Collaborer avec les équipes Scrum

  La mêlée de l'Enfer

8 - Les Anti-Patterns des projets scrum

- Attitude du ScrumMaster face à quelques situations

9 - Product Backlog

- Création et gestion du "Product Backlog"
- Atelier : le Product Backlog
- Écrire les User Stories et leurs tests de recette
- Atelier : création d'un projet
- Minimum Marketable Feature (MMF)
- Minimum Valuable Product (MVP)
- Atelier : remanier les User Stories
- Ordonnancement Agile
- Planification et estimation

  Le Scrum de l'Enfer

10 - Scrum à l'échelle

- Organiser de grands projets en Scrum (FT, CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guild, Tribu, etc...)
- LeSS
- Scrum Of Scrums
- OpenSpace Agility

11 - Passage de l'examen de certification CSM

- L'examen se compose de 50 questions à choix multiples et tu disposes de 60 minutes pour y répondre
- Un score minimum de 74 % (soit 37 réponses correctes sur 50) est requis pour réussir

- Deux tentatives gratuites dans les 90 jours suivant la fin de la formation



Les objectifs de la formation

- Mettre en oeuvre le cadre de travail Scrum
- Faciliter l'acceptation aux changements avec des ateliers
- Encourager l'équipe de développement à réaliser un travail de qualité
- Focaliser le travail vers la génération de valeur métier/business
- Organiser et faciliter une rétrospective
- Jouer un rôle de Servant Leader, coacher une équipe
- Savoir repérer les dysfonctionnements



Evaluation

Pendant la formation, le formateur évalue la progression pédagogique des participants via des QCM, des mises en situation et des travaux pratiques. Les participants passent un test de positionnement avant et après la formation pour valider leurs compétences acquises.



Les points forts de la formation

- Au travers de multiples ateliers et jeux, cette formation prépare tous les membres d'une équipe Scrum à travailler dans un environnement de développement logiciel efficace et fortement collaboratif
- Les formateurs sont certifiés Certified Scrum Trainer par la ScrumAlliance
- Cette formation permet de passer l'examen de certification Scrum Master (CSM)
- Quelques jours après la formation, les participants reçoivent un lien par mail et valident leurs acquis sur internet
- S'ils réussissent l'examen, ils peuvent télécharger leur certificat depuis le site de la Scrum Alliance
- Le passage de l'examen est compris dans le prix de la formation
- Une adhésion de deux ans à la Scrum Alliance est également offerte
- Référencement PMI® : Gagnez 14 PDU pour maintenir vos certifications PMP®/PgMP® et PMI-ACP
- 80% des participants à cette formation se sont déclarés satisfaits ou très satisfaits au cours des 12 derniers mois.

Evaluation

Pendant la formation, le formateur évalue la progression pédagogique des participants via des QCM, des mises en situation et des travaux pratiques. Les participants passent un test de positionnement avant et après la formation pour valider leurs compétences acquises.